ПОЛИТИКА КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ И ОБРАБОТКИ ДАННЫХ

(Privacy Policy — GDPR Compliance)

Дата публикации: 04.11.2026 г.
Юрисдикция: Латвийская Республика / Европейский Союз

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ И ОПЕРАТОР ДАННЫХ (DATA CONTROLLER)

1.1. Настоящая Политика конфиденциальности (далее — «Политика») определяет порядок сбора, обработки, хранения и защиты персональных данных Пользователей проекта Minecraft (далее — «Проект», «Сервис»).

1.2. Контролером персональных данных (Data Controller) в соответствии со ст. 4(7) Общего регламента по защите данных (GDPR — Regulation (EU) 2016/679) является лицо, управляющее Сервисом и зарегистрированное в Латвийской Республике:

- Наименование / ФИО: Самозанятое лицо (Pašnodarbinātā persona) Aleksandrs Geletejs
- Регистрационный код / Personas kods: 12090321578
- Юридический адрес: Baloži, Krišjāņa Barona iela 2, LV-2128, Latvija
- Контактный адрес электронной почты по вопросам данных: roleboba.live@gmail.com
- Официальный сайт: https://nexusland.nexus/
- Discord сообщество: https://discord.gg/TcGuyhDY7G

1.3. Обработка персональных данных осуществляется в строгом соответствии с Регламентом (ЕС) 2016/679 (GDPR) и Законом Латвийской Республики об обработке данных физических лиц (*Fizisko personu datu apstrādes likums*).

2. КАТЕГОРИИ СОБИРАЕМЫХ ДАННЫХ

Сервис придерживается принципа минимизации данных (Data Minimisation) и обрабатывает исключительно категории сведений, необходимые для стабильной и безопасной работы платформы:

2.1. Игровые и идентификационные данные:

- Игровой никнейм (Minecraft username);
- Уникальный глобальный идентификатор игрока Minecraft UUID;
- Идентификатор учетной записи платформы Discord (Discord User ID) и адрес электронной почты (при авторизации через внешний шлюз либо при прямом обращении в каналы клиентской поддержки).

2.2. Технические данные и сетевая телеметрия:

- IP-адрес сетевого подключения;
- Временные метки входа, выхода и продолжительности игровых сессий;
- Технические логи внутриигровых взаимодействий и телеметрические пакеты модулей античита (пространственные координаты, вектор и скорость перемещения, тайминги кликов и пакетов), требуемые для детекции запрещенного программного обеспечения и модификаций клиента.

2.3. Платежные и транзакционные данные:

- Идентификатор транзакции (Transaction ID);
- Дата, точное время, сумма платежа и валюта операции;
- Наименование приобретенной цифровой услуги или виртуального имущества;
- Страна плательщика и статус платежа, передаваемый эквайером.

Внимание: Сервис не обрабатывает, не собирает и не хранит полные реквизиты банковских карт, номера счетов, сроки действия и защитные коды CVC/CVV. Все расчетные операции производятся на защищенной стороне сертифицированных платежных институтов (Stripe, лицензированные банковские шлюзы ЕС).

3. ЦЕЛИ И ПРАВОВЫЕ ОСНОВАНИЯ ОБРАБОТКИ (ART. 6 GDPR)

Обработка персональных данных Пользователей осуществляется строго на предусмотренных европейским законодательством правовых основаниях:

Правовое основание (GDPR)	Обрабатываемые категории данных	Цель обработки
Исполнение договора (Art. 6(1)(b))	Minecraft UUID, никнейм, Transaction ID, email	Предоставление беспрепятственного доступа к игровому миру, авторизация учетной записи и автоматическое зачисление цифровых внутриигровых привилегий.
Легитимный интерес (Art. 6(1)(f))	IP-адрес, системные логи, телеметрия пакетов	Мониторинг и противодействие DDoS-атакам, обеспечение стабильности сетевой инфраструктуры, пресечение нечестной игры (Fair Play) и модерация.
Юридическая обязанность (Art. 6(1)(c))	Сведения о транзакциях, реквизиты чеков	Исполнение фискальных обязательств по налоговому учету и Закону ЛР «О бухгалтерском учете» (*Grāmatvedības likums*).

4. ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ ТРЕТЬИМ ЛИЦАМ (DATA PROCESSORS)

Сервис не осуществляет продажу, возмездную уступку или передачу персональных данных третьим лицам в маркетинговых или рекламных целях. Доступ к строго разграниченным массивам данных предоставляется техническим обработчикам (Data Processors) в рамках заключенных соглашений об обработке данных (DPA):

4.1. Хостинг-провайдеры и дата-центры: поставщики вычислительных мощностей и баз данных, расположенные на территории Европейского Союза.

4.2. Провайдеры сетевой защиты: платформы фильтрации вредоносного трафика и отражения DDoS-атак (включая Cloudflare, специализированные туннели TCPShield).

4.3. Авторизованные платежные провайдеры: лицензированные платежные организации и европейские эквайеры (Stripe и эквивалентные системы), обеспечивающие прием платежей.

5. МЕЖДУНАРОДНАЯ ТРАНСФЕРТНАЯ ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

5.1. Ключевые серверные мощности, инфраструктурные узлы и основные базы данных Проекта физически развернуты в границах Европейской экономической зоны (EEA).

5.2. В случаях, когда взаимодействие с вспомогательными интеграциями (например, Discord API) требует передачи пакетов за пределы ЕЭЗ, трансфер регулируется требованиями Главы V GDPR с применением Стандартных договорных условий (Standard Contractual Clauses — SCC), утвержденных Европейской комиссией, либо на основании решений о достаточности мер защиты (Adequacy Decisions).

6. СРОКИ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ (DATA RETENTION)

6.1. Данные игрового профиля: Minecraft UUID, история никнеймов и реестр привязанных привилегий хранятся в течение всего периода функционирования Проекта либо до момента получения законного требования об их удалении.

6.2. Сетевая телеметрия: сырые логи сетевых подключений, сопоставление IP-адресов и оперативные пакеты античита сохраняются на срок от 30 до 90 календарных дней, после чего автоматически уничтожаются либо деперсонализируются (за исключением сведений, необходимых для поддержания бессрочных блокировок за грубые нарушения правил).

6.3. Бухгалтерская документация: финансовые метаданные транзакций подлежат архивному учету в течение 5 лет в строгом соответствии с требованиями законодательства Латвийской Республики и Службы государственных доходов (VID).

7. ПРАВА ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ПО GDPR (DATA SUBJECT RIGHTS)

Каждый субъект данных вправе реализовать комплекс прав, гарантированных Регламентом (ЕС) 2016/679:

- **Право на доступ (Right of Access, Art. 15 GDPR):** получение подтверждения факта обработки и копии накопленных персональных данных.
- **Право на исправление (Right to Rectification, Art. 16 GDPR):** требование актуализации или корректировки некорректно зафиксированных данных.
- **Право на удаление («Право на забвение», Right to Erasure, Art. 17 GDPR):** аннулирование персональных данных, если основания для их обработки исчерпаны и отсутствуют встречные юридические обязательства по их хранению.
- **Право на ограничение обработки (Right to Restriction, Art. 18 GDPR):** временная приостановка процедур обработки при проверке их законности.
- **Право на переносимость данных (Right to Data Portability, Art. 20 GDPR):** получение предоставленных сведений в структурированном, машиночитаемом формате.
- **Право на возражение (Right to Object, Art. 21 GDPR):** оспаривание обработки данных, выполняемой на базе легитимного интереса Оператора.

Для направления юридически значимого запроса субъекту данных необходимо направить обращение на официальный почтовый адрес: roleboba.live@gmail.com. Мотивированный ответ либо отчет об исполнении направляется в срок, не превышающий 30 календарных дней.

8. НАДЗОРНЫЙ ОРГАН (SUPERVISORY AUTHORITY)

Пользователь имеет неотъемлемое право на подачу жалобы в профильный надзорный орган страны регистрации Контролера данных, если полагает, что обработка нарушает предписания регламентов:

- Наименование: Datu valsts inspekcija (Государственная инспекция данных Латвии)
- Физический адрес: Elijas iela 17, Rīga, LV-1050, Latvija
- Официальный email: info@dvi.gov.lv
- Веб-ресурс: www.dvi.gov.lv

9. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФАЙЛОВ COOKIE

Веб-ресурсы Проекта задействуют строго технические и функциональные cookie-файлы, необходимые для аутентификации в сессиях, балансировки нагрузки, маршрутизации корзины онлайн-магазина и защиты от CSRF/DDoS атак.

Сервис не внедряет сторонние трекеры рекламного профилирования без прямого, информированного и предварительного согласия (Opt-in) со стороны Пользователя.

10. ВНЕСЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ

Оператор оставляет за собой право в одностороннем порядке вносить исправления и дополнения в текст настоящей Политики в связи с изменением бизнес-процессов, архитектуры Проекта или нормативов ЕС. Новая редакция вступает в юридическую силу с момента ее обнародования по постоянному адресу в сети Интернет. Продолжение использования игровых сервисов подтверждает ознакомление Пользователя с обновленными условиями.